Logboek Dylan Mulders

Maandag 16-12-2019

Op maandag ben ik begonnen met oriënteren met welke game ik wilde gaan bouwen ik wist nog niet welke game ik ging uitwerken.

Dit ging zo de hele week we hebben wel in een overleg besloten wat voor soort game we gingen uitwerken. Dit werd een 2d clicking game.

Voorbeeld uit de opdracht : je ziet dat we een notulen van een vergadering hebben gemaakt

Maandag 6 – januari

Deze maandag wisten we eindelijk wat voor game ik ging uitwerken. Het werd een clicking game van het leven van een YouTube. We zijn meteen aan de slag gegaan met het functioneel ontwerp En het codeerwerk dit deden we tot woensdag

Voorbeeld uit de opdracht : je ziet dat we een notulen van een vergadering hebben gemaakt

Dinsdag 7 – januari

Dinsdag ben ik begonnen aan het startscherm en het scherm waarbij je een player kan selecteren

Voorbeeld uit de opdracht: je ziet dat er een character select in de game zit

Woensdag 8-januari

Woensdag ben ik begonnen aan het scherm waarbij hij vertelt over wie hij is en wat hij gaat doen (een video maken).

Voorbeeld uit de opdracht : je ziet het eerste scherm waarbij de player een video kan maken

Woensdag 9 – januari

Woensdag heb ik verder gewerkt aan deze pagina

Voorbeeld uit de opdracht : je ziet het eerste scherm waarbij de player een video kan maken

Donderdag 10-januari

Donderdag heb ik t scherm gemaakt waar je de video kunt uploaden.

Voorbeeld uit de opdracht : je ziet een scherm waarbij de player een video kan uploaden

Vrijdag 11-01-2020

Vrijdag ben ik begonnen aan het scherm waarbij je iets in de store kunt kopen

Voorbeeld uit de opdracht : je ziet een scherm waarbij je iets in de store kunt kopen.

maandag 13-01-2020

maandag ben ik begonnen aan het scherm waarbij je iets kunt kopen in de store

Voorbeeld uit de opdracht : je ziet een scherm waarbij je iets in de store kunt kopen.

dinsdag 14-01-2020

dinsdag heb ik de store afgemaakt

Voorbeeld uit de opdracht : je ziet een scherm waarbij je iets in de store kunt kopen.

woensdag 15-01-2020

woensdag heb ik de laatste puntjes op de i gezet en alles een beetje afgewerkt ook heb ik de

reflectie gemaakt en alles een beetje afgewerkt

voorbeeld uit de opdracht : je ziet dat de opdracht af is